
Jeu de l'oie / Ganzenspel.

Numéro d'inventaire : 1999.00851

Type de document : jeu, jouet

Éditeur : E.B.

Date de création : 1910 (vers)

Description : Chromolithographie. Trou sur le bord supérieur. Manque à la case 43 (coups de stylo). Spirale de 63 vignettes illustrées et numérotées entourant un paysage. Les cases illustrent les sports et la mode féminine. Règle du jeu en français et en flamand en-dessous. Dim. de la partie jeu: 307x377 mm. Cf. image numérique.

Mesures : hauteur : 480 mm ; largeur : 425 mm

Notes : Dans les angles vases de fleurs style art déco. Sous le tableau, dans 2 cadres, règles du jeu en français et en flamand. Entre les deux, marque de l'éditeur E.B., "Registered Trade Mark".

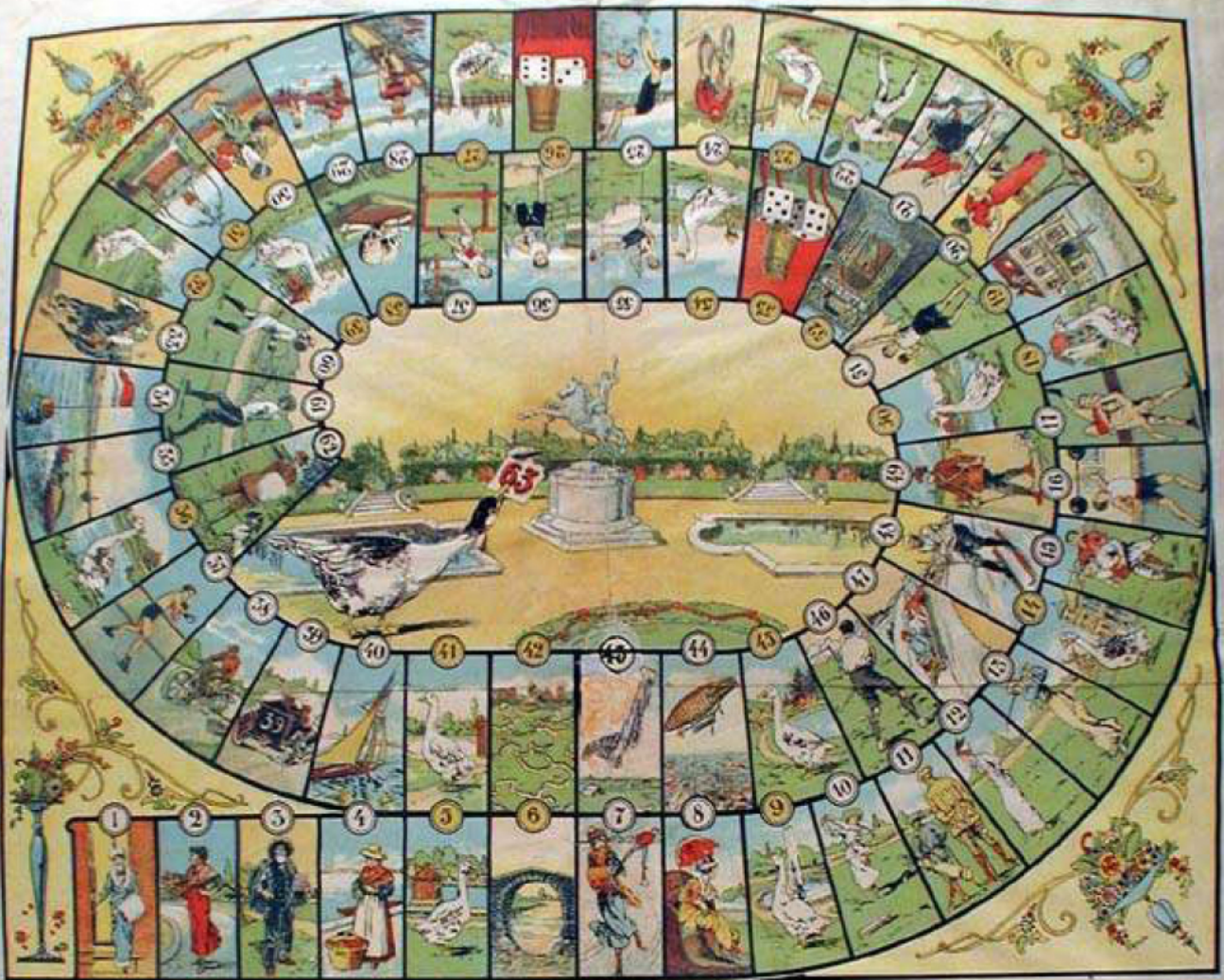
Mots-clés : Jeux de l'oie

Éducation physique et sportive

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français
ill. en coul.



Jeu de l'oie

Ganzenzpiel

Règle du Jeu de l'Oie. — Le jeu se joue sur un plateau en forme de cercle divisé par cinquante-deux cases. On commence par lancer deux dés et l'on avance de la distance indiquée par le nombre de points obtenus. Le premier qui arrive au carré 63 gagne. Le jeu se joue sur un plateau en forme de cercle divisé par cinquante-deux cases. On commence par lancer deux dés et l'on avance de la distance indiquée par le nombre de points obtenus. Le premier qui arrive au carré 63 gagne. Le jeu se joue sur un plateau en forme de cercle divisé par cinquante-deux cases. On commence par lancer deux dés et l'on avance de la distance indiquée par le nombre de points obtenus. Le premier qui arrive au carré 63 gagne.

Gebruiksaanwijzing van het Ganzenzpiel. — Dit spel wordt gespeeld op een groot rond bord dat in 63 vakjes is verdeeld. Het spel begint met het gooien van twee dobbelstenen. Het eerste vakje dat men bereikt is het vakje met het nummer 1. Het spel eindigt wanneer de speler het vakje met het nummer 63 bereikt. Het spel wordt gespeeld op een groot rond bord dat in 63 vakjes is verdeeld. Het spel begint met het gooien van twee dobbelstenen. Het eerste vakje dat men bereikt is het vakje met het nummer 1. Het spel eindigt wanneer de speler het vakje met het nummer 63 bereikt.

