

---

## Loterie des jeunes écoliers.

**Numéro d'inventaire** : 1979.10253

**Type de document** : image imprimée

**Éditeur** : Didion (P.) (Metz)

**Imprimeur** : Didion (P.)

**Période de création** : 3e quart 19e siècle

**Date de création** : 1870 (vers)

**Description** : Planche de 100 vignettes. Lithographie coloriée au pochoir.

**Mesures** : hauteur : 380 mm ; largeur : 275 mm

**Notes** : Chaque image, faite pour être découpée, gagne ou perd un certain nombre de points; gagne tout, le 1er prix (43); perd tout, l'ignorance (48); tout ce qui évoque le travail ou la piété gagne des points, en perd tout ce qui évoque la paresse ou le loisir. Mention : "autorisée pour le colportage par décision ministérielle".

**Mots-clés** : Images de Metz

Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 1

ill. en coul.

# LOTÉRIE DES JEUNES ÉCOLIERS.

133.

 L'école gagne - 10.	 Professeur. perd - 1.	 Marie. gagne - 5.	 La promenade. perd - 10.	 La balle. gagne - 1.	 Le lézard. perd - 5.	 La bouteille. perd - 15.	 Charles. gagne - 2.	 Marquis. perd - 3.	 Chevalier. gagne - 7.
 Le volant. perd - 2.	 Nain. gagne - 3.	 Le brochet. perd - 8.	 Louis. gagne - 6.	 La cruche. ne gagne rien.	 La culbute. perd - 7.	 Victoire. gagne - 8.	 Le catéchisme. gagne - 15.	 Tambour. perd - 4.	 Bouquet. perd - 6.
 Casque. perd - 2.	 Julie. gagne - 9.	 La pénitence. perd - 50.	 Coquillage. ne gagne rien.	 Prince cheri. perd - 20.	 Le raisin. gagne - 4.	 La corde. perd - 11.	 Locomotive. perd - 9.	 Eugene. gagne - 11.	 Bergers. gagne - 20.
 La leçon. gagne - 50.	 Jaguar. perd - 12.	 Balsampe. gagne - 1.	 Boyard russe. perd - 3.	 Paul. gagne - 12.	 Madeleine. perd - 1.	 Mosquée. ne gagne rien.	 Rémouleur. gagne - 2.	 Bocal. perd - 40.	 Lycéen. gagne - 3.
 Marguerite. perd - 6.	 Mortier. ne gagne rien.	 1 <sup>er</sup> Prix. gagne tout.	 Émeraude. perd - 3.	 Pacha. gagne - 2.	 Péruche. perd - 1.	 Zampa. gagne - 6.	 Ignorant. perd tout.	 Mandarin. gagne - 4.	 Lucien. perd - 2.
 Belvédère. gagne - 2.	 Caïn. perd - 8.	 Auguste. gagne - 6.	 Turban. perd - 3.	 Pagode. perd - 7.	 Baptême. gagne - 9.	 1 <sup>re</sup> Communion. gagne - 100.	 Amélie. perd - 2.	 Capitaine. gagne - 1.	 Brûlot. ne gagne rien.
 Chaudron. gagne - 14.	 Mariage. gagne - 40.	 Tour. ne gagne rien.	 Sophie. gagne - 3.	 Le géant. gagne - 6.	 Naufrage. perd - 30.	 Léon. gagne - 14.	 Escarpolette. gagne - 3.	 Crapaud. perd - 13.	 Astronome. perd - 1.
 Cosaque. perd - 13.	 Pierre. gagne - 3.	 Pompier. perd - 16.	 Finson. gagne - 2.	 La cloche. perd - 18.	 Sylvestre. perd - 90.	 Jambon. ne gagne rien.	 Mirliton. gagne - 1.	 Anna. perd - 4.	 Ruche. gagne - 60.
 Tabac. ne gagne rien.	 Epicier. gagne - 3.	 Alphabet. perd - 1.	 Pianiste. gagne - 9.	 Catherine. perd - 60.	 Gustave. gagne - 4.	 Estelle. perd - 5.	 Némorin. gagne - 6.	 Le grelot. perd - 19.	 Architecte. gagne - 18.
 Hector. perd - 17.	 Couronne. gagne - 13.	 La danse. perd - 2.	 Peintre. gagne - 16.	 Naturaliste. gagne - 17.	 Le pot. perd - 30.	 La folie. perd - 100.	 Encrier. ne gagne rien.	 Ingénieur. gagne - 30.	 Josephine. perd - 3.

Imagerie de P. DIDION, à Metz. Déposé.

(Autorisée pour le Colportage par décision ministérielle.)

