

---

## Le Jeu de l'Absent. Pour apprendre l'histoire de France.

**ATTENTION** : CETTE COLLECTION EST TEMPORAIREMENT INDISPONIBLE À LA CONSULTATION. MERCI DE VOTRE COMPRÉHENSION

**Numéro d'inventaire** : 2002.02096

**Auteur(s)** : Kermorver

**Type de document** : publication jeunesse

**Éditeur** : Albin Michel Editions (Paris)

**Date de création** : 1950 (vers)

**Collection** : 2e série

**Inscriptions** :

• nom d'illustrateur inscrit : Kermorver

**Description** : Couverture cartonnée rigide illustrée ; dos toilé rouge.

**Mesures** : hauteur : 287 mm ; largeur : 213 mm

**Notes** : Un dessin, quelques dates et des anecdotes doivent permettre de trouver un personnage historique

**Mots-clés** : Littérature de jeunesse (y compris les contes et légendes), publicité relative à la littérature de jeunesse

Jeux de culture gnle (questions et réponses, jeux de cartes didactiques, etc.)

Histoire et mythologie

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 32

ill. en coul.

Sommaire : Préface Règle du jeu en fin d'ouvrage