

## Cocofilou. Les personnages aux mille facettes.

**Numéro d'inventaire** : 2004.01099

**Type de document** : jeu, jouet

**Éditeur** : Jocatop (Paris)

**Date de création** : 1980 (vers)

**Description** : Boîte carton et plastique de 120 éléments plastique. Notice.

**Mesures** : hauteur : 160 mm ; largeur : 230 mm ; profondeur : 120 mm

**Notes** : De 3 à 8 ans. L'enfant doit créer 24 cocofilou en fixant sur le corps tous les autres éléments. 14 jeux proposés dans la notice. 1 : boîte, 2 et 3 : notices, 4 à 123 : éléments du jeu.

**Mots-clés** : Jeux d'emboîtement et de construction

Enseignement préélémentaire (y compris cahiers)

**Filière** : École maternelle

**Niveau** : Pré-élémentaire

**Autres descriptions** : ill. en coul.

3-8 ans

**JOCATOP**

**Cocofilou**

LES PERSONNAGES AUX MILLE FACETTES

**JOCATOP**  
la recherche et la création,  
pour de nouveaux jouets.

Jouer est important pour un enfant.  
Jouer va aider l'enfant à grandir  
car le jeu est nécessaire à son équi-  
libre affectif, nécessaire pour lui  
apprendre à vivre avec d'autres  
enfants, nécessaire pour développer  
ses nombreuses compétences...

Boîte de 120 éléments

L'enfant va créer 24 **Cocofilou**  
en fixant sur le corps : les cheveux (rou-  
ges ou jaunes), le nœud (bleu, vert ou  
rose), la culotte (bleue, verte ou rose) et  
les chaussures (rouges ou jaunes).

Ces **Cocofilou** vont être  
ensuite les héros de nombreux jeux.  
14 jeux sont proposés dans la notice. Ce  
sont des suggestions qui pourront être  
modifiées, détournées ou laisser place à  
d'autres jeux que l'enfant inventera.

Les **Cocofilou** deviendront  
ainsi les vrais compagnons de jeux des  
enfants ; des jeux pour jouer, des jeux  
pour grandir...