

Le Son

Numéro : 761

Titre du périodique : Bulletin de l'Union des physiciens

Date de parution : 02/1994

Date de parution (texte libre) : février 1994

Notes générales : • Sommaire : : - Éditorial (B. VELAY) - Perception du signal musical (M. CASTELLENGO) - Mise en œuvre pratique de l'analyse spectrale numérique (C. CANCE) - Décodage d'un clavier téléphonique à numérotation à fréquences vocales par analyse spectrale numérique (C. CANCE et G. LEFEVRE) - Mise en œuvre du circuit intégré SAB 0600 dans des expériences d'analyse et de synthèse des sons (R. ALLARD) - Relation entre le mouvement de la membrane d'un haut-parleur et la tension aux bornes d'un microphone (R. ALLARD) - Modélisation du haut-parleur électrodynamique (G. CATROUX) - Quelques idées pour mesurer la célérité du son dans l'air en classe de seconde (E. PIGANEAU et B. VELAY) - Mesure directe de la célérité du son à l'air libre (J.-L. COLAS) - Mesure directe de la vitesse du son (G. CATROUX) - Mesure de la vitesse de propagation du son (P. MARTIN) - Détermination de la célérité d'un son (T. DULAURANS) - Mesurer une longueur d'ondes ultrasonores sans l'oscilloscope (J.-M. JUSSIAUX) - Mesurer la longueur d'onde d'un son sans l'oscilloscope (J. AGHADJANIAN et G. BECHON) - Principe du vélocimètre sanguin à effet Doppler (R. MÉLIN) - Imagerie ultrasonore par un dispositif SODAR (C. BREESE) - Nous avons examiné : Ensemble SODAR (B. VELAY) - Utilisation de la carte Sound Blaster en sciences physiques (C. ROULEAU) - Logiciel Blason (J. WINTHER) - Pour information : Cartes vocales pour PC ? (B. VELAY) - Libre opinion Le Son ! Qu'entendez-vous par là ? (D. BEAUFILS) - Activités de l'U.d.P. - Informations

Mots-clés : Physique (post-élémentaire et supérieur)

Description matérielle : 21,5 cm

Numéro d'identification : 0004.00390.37

88^e Année

N° 761

Publication mensuelle

FÉVRIER 1994

ISSN 0366-3876



Bulletin de l'Union des Physiciens

Le Son

U N I O N
UP
DES
PHYSICIENS

ADMINISTRATION et REDACTION
44, bd Saint-Michel — 75270 PARIS Cedex 06

