

## Le jeu de cache-cache mitoulas

**Numéro d'inventaire** : 1979.32739

**Auteur(s)** : Nicolas Lancret

Nicolas IV Larmessin

**Type de document** : image imprimée

**Période de création** : 2e quart 18e siècle

**Date de création** : 1737

**Inscriptions** :

- nom d'illustrateur inscrit : N. Lancret pinxit. (sous l'illustration) (en bas)
- lieu d'édition inscrit : a Paris chez de Larmessin graveur du Roy ruë des Noyers a la 4eme porte cochere entrant par la ruë St Jacque. A. P. D. R.(en bas)

**Matériau(x) et technique(s)** : papier | lithographie

**Description** : Lithographie en noir et blanc imprimée sur une feuille de papier format paysage. Texte sur 2 colonnes sous l'illustration.

**Mesures** : hauteur : 32,2 cm ; largeur : 37,2 cm

**Notes** : Le cache-cache mitoulas était un jeu du XVIIème siècle qui consistait à cacher un objet que les participants devaient retrouver.

Texte : "Quoy; Jeune homme, tu veux que l'aimable Climene Coure après le mouchoir et le Cherche avec peine? Peux-tu le vouloir sans rougir? (...)"

**Mots-clés** : Jeux de mouvement sans accessoires (barres, cache-cache, cheval fondu, etc.)

**Lieu(x) de création** : Paris

**Représentations** : scène : jeu, fille, garçon, buste, forêt / Dans une clairière de forêt avec un buste féminin, un jeune homme part cacher un morceau d'étoffe à l'abri du regard d'une jeune fille qui cache ses yeux avec sa main. 7 jeunes filles sont assises au sol.

**Objets associés** : 2005.00814

1979.25837