Loterie aux cent petites images.

Numéro d'inventaire : 1979.33424
Type de document : image imprimée
Éditeur : Didion (P.) (Metz)
Imprimeur : Didion (P.)
Période de création : 3e quart 19e siècle
Date de création : 1870 (vers)
Description : Planche de 100 vignettes. Lithographie coloriée.
Mesures : hauteur : 380 mm ; largeur : 255 mm
Notes : Diverses images d'objets, de personnages, d'animaux; le temps gagne tout, le tombeau perd tout.
Mots-clés : Images de Metz
Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)
Filière : aucune
Niveau : aucun
Autres descriptions : Langue : Français
Nombre de pages : 1
Mention d'illustration
ill. en coul.

LOTERIE AUX CENT PETITES IMAGES.
62.
Statue, perd — 1.
Espagnol, gagne — 3.
La Pipe, perd — 20.
Le Bal, gagne — 8.
Circassien, perd — 7.
L'Artiste, gagne — 50.
Théière, perd — 5.
Une Côtelette, gagne — 10.
Lanterne, perd — 4.
Norvégienne, gagne — 9.
Dialogue, gagne — 5.
Image, perd — 9.
La prière, gagne — 30.
Bombe, perd — 10.
Fontaine, gagne — 4.
Pantin, ne gagne rien.
Le gros Lot, gagne — 12.
Cerf-volant, perd — 6.
Romain, gagne — 7.
Dauphin, perd — 2.
Cantinière, perd — 3.
Sirène, gagne — 1.
Vol-au-vent, perd — 11.
Les Prix, gagnent — 15.
Grotesque, perd — 30.
Jumelle, gagne — 2.
Centaure, perd — 8.
Violoniste, gagne — 40.
Carquois, perd — 12.
Arabe, gagne — 6.
Phare, perd — 5.
Déesse, gagne — 90.
Chanteur, perd — 13.
Citrouille, perd — 7.
Ondine, gagne — 22.
Abyssinienne, perd — 15.
Tir à la Cible, ne gagne rien.
Homard, perd — 3.
Facteur, gagne — 11.
Le Vin, gagne — 20.
L'Hiver, perd — 70.
Putois, gagne — 8
L'Orage, perd — 16.
Bon Papa, gagne — 7.
Casque, perd — 50.
Muse, gagne — 25.
Trompette, perd — 40.
Tragédienne, gagne — 13.
Harpe, perd — 25.
Autruche, gagne — 9.
Pendule, gagne — 6.
Mendiant, ne gagne rien.
Patineur, gagne — 3.
Ottomane, perd — 26.
Italienne, gagne — 2.
Grillon, perd — 4.
Nena-Saib, gagne — 10.
Fauteuil, perd — 9.
Cardinal, gagne — 5.
Pierrot, perd — 1.
Ecrivain, perd — 5.
Le Temps, gagne tout.
Éventail, perd — 2.
Cor de chasse, gagne — 4.
Prussien, perd — 7.
Docteur, gagne — 9.
Nègre, gagne — 1.
Assassin, perd — 100.
Le Tombeau, perd tout.
Hamac, gagne — 8.
Le Bonbonnière, gagne — 26.
La Tabatière, perd — 22.
Gamin, gagne — 35.
Louis XIII, perd — 13.
Le Trapèze, gagne — 12.
L'Album, perd — 6.
Le Bœuf gras, ne gagne rien.
La surprise, gagne — 2.
Matelot, perd — 10.
Tambour-major, gagne — 7.
L'Eau, perd — 12
Lampe, gagne — 17.
Sioux, perd — 90.
Gabion, gagne — 18.
Suisse, perd — 26.
Bedeau, gagne — 1.
L'Abondance, gagne — 100.
Page, perd — 19.
La Hache gagne — 22.
Anglais, perd — 35.
Melon, gagne — 19.
Mexicain, perd — 18.
Capucin, gagne — 3.
La Corvée, perd — 6.
Lucifer, gagne — 70.
Diligence, ne gagne rien.
Clairon, perd — 4.
Guerrier, gagne — 16.
Balayeuse, perd — 17.
Le Lit, gagne — 5.
Imagerie de P. DIDION, à Metz.
Déposé.
(Autorisée pour le Colportage par décision ministérielle.)