

Machines à écrire

Numéro d'inventaire : 2015.20.7

Auteur(s) : Antoine Denize

Bernard Magné

Type de document : document électronique sur support

Éditeur : Gallimard

Période de création : 4e quart 20e siècle

Date de création : 1999

Inscriptions :

- lieu d'édition inscrit : Paris

Description : Coffret cartonné comprenant un CD-ROM avec un livret (23 p.), et un carton réponse.

Mesures : hauteur : 24,1 cm ; largeur : 20,1 cm ; épaisseur : 3,5 cm

Notes : Dès 12 ans. Plus de 40 auteurs, une adaptation multimédia de 3 œuvres célèbres ("Cent mille milliards de poèmes", "Un Conte à votre façon" de Raymond Queneau et "243 cartes postales en couleurs véritables" de Georges Perec), 30 jeux, une fabrique de cartes postales.

Configurations minimales requises: PC: Pentium 133 / 16 Mo de RAM (dont 10 disponibles) / 256 couleurs / Lecteur de cédérom 4x / Windows 95 ou ultérieur. Macintosh: Processeur PowerPC / 16 Mo de RAM (dont 10 disponibles) / 256 couleurs / Lecteur de cédérom 4x / Système 7.1 ou ultérieur.

La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s'est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l'Education nationale pour aboutir en août 1999 à l'établissement d'une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l'Education est dépositaire d'un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l'information et de la communication pour l'éducation (SDTICE) du Ministère de l'Education nationale.

Mots-clés : Jeux sérieux (serious games)

Autres descriptions : Langue : Français

