

---

## Franc-jeu. Jeux pour le Scoutisme.

**Numéro d'inventaire** : 2007.00267

**Auteur(s)** : R. Lafont

Jean Jouselin

**Type de document** : livre

**Éditeur** : Editiosn "La Flamme" (78 quai du Maréchal Joffre Courbevoie)

**Mention d'édition** : 2ème édition

**Imprimeur** : Coueslant

**Date de création** : 1934

**Inscriptions** :

- ex-libris : Manton manuscrite sur la page de titre: "Fr. Widmar"
- nom d'illustrateur inscrit : H.

**Description** : Livre broché. Couverture papier épais, toilée, verte, avec illustration sur le plat supérieur et marque d'éditeur sur le plat inférieur. Ex-libris à l'encre bleue sur la page de titre.

**Mesures** : hauteur : 138 mm ; largeur : 110 mm

**Notes** : Petit manuel de jeux à l'usage des chefs de jeux encadrant des groupes d'Eclaireurs et Eclaireuses. Classement par capacités techniques: gymnastiques, maîtrise de soi et adresse, noeuds, attention et concentration, observation (les cinq sens et le raisonnement), observation de la nature, orientation, morse, jeux d'éducation artistique, jeux d'approche, jeux de vocabulaire.

**Mots-clés** : Mouvements de jeunesse (scoutisme, patronages, clubs, foyers)  
Jeux de culture gnle (questions et réponses, jeux de cartes didactiques, etc.)

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 127

ill. en coul.

Sommaire : Sommaire en fin d'ouvrage. Préface aux 1ère et 2è édition par l'auteur.