

---

## Jeu de la bombarde. Souvenir de la Grande Guerre.

**Numéro d'inventaire** : 2012.01057

**Type de document** : jeu, jouet

**Imprimeur** : Bouquet (H.)

**Date de création** : 1920 (vers)

**Description** : Planche cartonnée en 2 parties reliées par une charnière de toile. Vignette lithographiée servant de titre illustré collée sur P1. A l'intérieur, lithographie en couleur, lamelle métallique et 2 anneaux.

**Mesures** : hauteur : 417 mm ; largeur : 237 mm

**Notes** : La planche montre un champ de bataille ponctué de petites pastilles. La lamelle, glissée sous 2 petits tenons, agit comme un ressort pour expédier les anneaux. Selon le point de chute, le joueur gagne ou perd des points.

**Mots-clés** : Jeux et jouets d'adresse et de motricité

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Mention d'illustration

ill. en coul.



### LA BOMBARDE

|                            | Points |
|----------------------------|--------|
| Redoute . . . . .          | 5      |
| Kamerad !!! . . . . .      | 10     |
| Sauve qui peut . . . . .   | 10     |
| Fascines . . . . .         | 10     |
| Canon 77 . . . . .         | 20     |
| Patrouille . . . . .       | 20     |
| A la grenade . . . . .     | 25     |
| Obusier . . . . .          | 30     |
| Boyau . . . . .            | 30     |
| Howitzer . . . . .         | 50     |
| Parc à munitions . . . . . | 60     |
| Zepplin . . . . .          | 100    |

#### Chaque rond bleu PERD 15

Dégager la lamelle d'acier, la retourner et l'engager de dehors en dedans, le petit côté en avant, avec les ressorts métalliques, jusqu'à la courbure.

Redresser de moitié le grand côté de la lamelle, coucher l'anneau dessus, appuyer légèrement sur le bout de la lamelle qui, faisant ressort, projette l'anneau sur le jeu.

### LA BOMBARDE

Le jeu de la Bombarde peut être joué seul ou par plusieurs personnes.

La partie se joue en un nombre de points déterminé à l'avance.

Le joueur devra viser les points chiffrés indiqués sur le terrain.

Chaque joueur ayant tiré le nombre convenu, on additionne les points réunis par chacun, en déduisant, s'il y a lieu, les points perdus, et celui qui obtient le plus haut total, est proclamé le gagnant.



## JEU DE LA BOMBARDE

ESPT-1051

MOULÉ DÉPOSÉ

IMP. W. BOUQUET PARIS

