

Electronic Master Mind. Le cerveau électronique.

Numéro d'inventaire : 2004.01098

Type de document : jeu, jouet

Éditeur : Capiepa (Paris)

Date de création : 1977 (vers)

Description : Boîte cartonnée illustrée légèrement abimée. 4 tablettes plastiques pour positionnement des pions, une tablette plastique réserve de pions et ordinateur.

Mesures : hauteur : 260 mm ; largeur : 510 mm ; profondeur : 90 mm

Notes : Jeu éducatif à partir de 8 ans. L'adversaire est un ordinateur.

Mots-clés : Jeux de stratégie (échecs, dames, jeux d'assauts, jeux de jacquet, etc.)

Jeux de langage et de salon (anagrammes, charades, scrabble, jeux des 7 familles, etc.)

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : ill. en coul.

