
Petite loterie du soleil.

Numéro d'inventaire : 1979.32632

Type de document : image imprimée

Éditeur : Pinot et Sagaire (Epinal)

Imprimeur : Pinot et Sagaire, Epinal

Période de création : 3e quart 19e siècle

Date de création : 1870 (vers)

Collection : Nouvelle imagerie d'Epinal brevetée par S.M l'Empereur. ; 342

Inscriptions :

- nom d'illustrateur inscrit : anonyme

Description : Planche de 64 images (34 x 29) en couleurs avec légendes.

Mesures : hauteur : 405 mm ; largeur : 280 mm

Notes : Editeurs : fournisseurs imagistes de l'Empereur. Règle du jeu indiquée.

Mots-clés : Images d'Epinal

Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 1

ill. en coul.



NOUVELLE IMAGERIE D'ÉPINAL BREVETÉE PAR S.M. L'EMPEREUR.

PETITE LOTERIE DU SOLEIL.



N°342.

1  Instrument de musique gagnent 2.	2  Tableaux gagnent 1.	3  Pendule perd 5.	4  Vase gagne 1.	5  Perruquet ne gagnent rien.	6  Casque perd 5.	7  Papillon gagne 1.	8  Canon gagne 2.
9  Arlequin gagne 6.	10  Poissons perdent 5.	11  Les Canards ne gagnent rien.	12  Le Chat gagne 3.	13  Tombeau perd 2.	14  L'Aigle perd 7.	15  Livres gagnent 3.	16  Le Chien perd 6.
17  Le Singe perd 6.	18  Cuirasse ne gagnent rien.	19  La Chèvre gagne 5.	20  Poissonnet perd 7.	21  Lapin perd 4.	22  Le bon Ange gagne 6.	23  Couronne gagne 6.	24  Le Diable perd 6.
25  La Madone gagne 20.	26  Porcelaines ne gagnent rien.	27  Dindon perd 40.	28  La Bataille gagne 8.	29  Broc perd 10.	30  Le Futa gagne 6.	31  Serpent perd 25.	32  Le Sacrement gagne 8.
33  Table perd 4.	34  Le Coq gagne 5.	35  Le Nid gagne 1.	36  Le Soleil gagne toute la partie.	37  Les Fleurs perdent 2.	38  La Marmite gagne 7.	39  L'âne ne gagne rien.	40  Les Fruits gagnent 2.
41  Le Moulin à vent perd 1.	42  Gerbes gagnent 4.	43  Bannière gagne 6.	44  Bombe perd 2.	45  Mitre gagne 4.	46  Lievre perd 5.	47  Eventail gagne 3.	48  Poches ne gagnent rien.
49  Poulet roti gagne 2.	50  Les Huîtres ne gagnent rien.	51  La Lune perd 30.	52  Jambon gagne 1.	53  Batterie de Cuisine perd 5.	54  Le Lion gagne 10.	55  Drapeaux tricolores gagnent 20.	56  Le Tambour perd 2.
57  La mère de famille gagne 10.	58  Le Moulin gagne 7.	59  Cosaque perd 15.	60  Tambour de Basque gagne 4.	61  Ôte-Sauce perd 10.	62  Le Renard perd 2.	63  Le Cochon perd 25.	64  Pigeons gagnent 2.

Plusieurs enfants peuvent prendre part à ce jeu de loterie qui se joue de la manière suivante. D'abord tous les joueurs paient chacun à la caisse commune un certain nombre, soit de petits soldats ou d'images, soit des fruits ou tout autre enjeu. Ensuite on découpe tous les sujets numérotés de cette feuille, et après les avoir pliés ou roulés, on les met tous ensemble dans une boîte. Alors chacun des joueurs tire à son tour de la boîte, une des images roulées, s'il tire un numéro gagnant, il reçoit de la caisse la valeur indiquée par le numéro, si au contraire il tire un numéro perdant, il est obligé de rembourser à la caisse commune la perte indiquée sur le numéro. Lorsqu'un des joueurs tire le Soleil, il gagne tout et la partie est terminée.

LITH. FROY & SAGNIER ÉDITEURS À ÉPINAL FOURNISSEURS IMAGISTES DE L'EMPEREUR.

Deposé

