

---

## L'alcool moi je m'en fiche

**Numéro d'inventaire** : 2016.0.78

**Auteur(s)** : Jean Touvet

François Baudier

**Type de document** : jeu, jouet

**Éditeur** : Ville de Besançon, Service Hygiène-Santé

Union des Sociétés Mutualistes du Doubs

Comités d'Éducation pour la Santé du Doubs et de Franche-Comté

**Période de création** : 4e quart 20e siècle

**Date de création** : 1983

**Matériau(x) et technique(s)** : papier, carton

**Description** : Livret agrafé comprenant un livret pour les enfants, un parcours avec règle du jeu, une feuille double à destination des parents et une planche de cartes et de pions à découper.

**Mesures** : hauteur : 28,3 cm ; largeur : 21,1 cm

**Mots-clés** : Autres jeux de parcours (double six, jeu de la chouette, petits chevaux, etc.)

Formation idéologique, religieuse et morale au sein de la famille

**Lieu(x) de création** : Besançon

**Autres descriptions** : Langue : français

Nombre de pages : 8 + 4 + 4 + 4 p.

ill. en coul.

**Objets associés** : 2001.00239

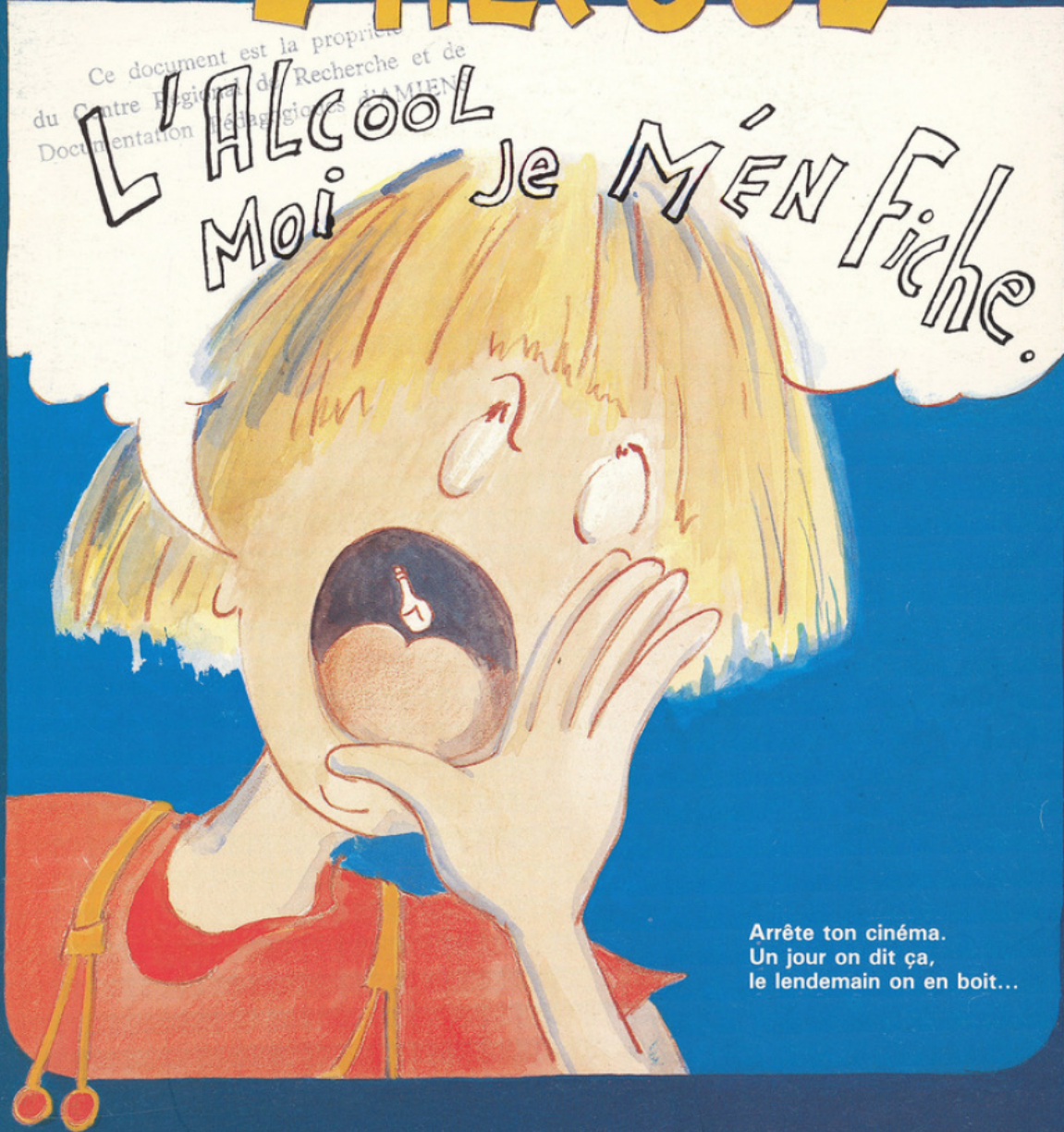
22 JUIN 1983 ★ Ville de Besançon - USMD - CDÉS - CRDP ★

# L'ALCOOL

Ce document est la propriété  
du Centre Régional de Recherche et de  
Documentation Pédagogiques JAMIN

L'ALCOOL  
Moi

Je M'EN Fiche.



Arrête ton cinéma.  
Un jour on dit ça,  
le lendemain on en boit...

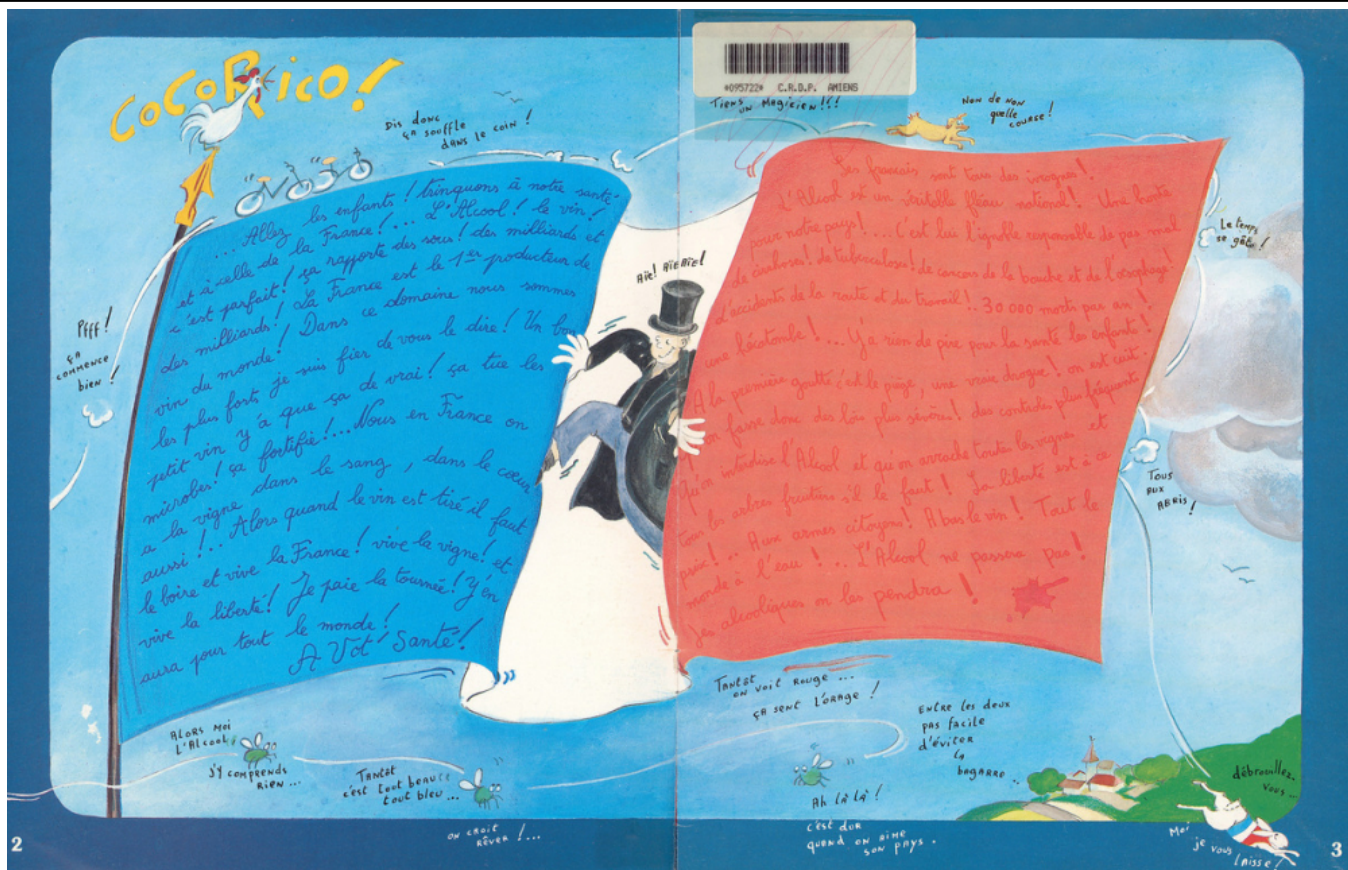
Alors autant en parler avec toi  
dès maintenant, et ensuite...  
à ta santé !  
et à toi de jouer !

Allez  
envoyez  
LA  
Pellicule!



Ce document peut être utilisé comme support du film «L'ALCOOL : BLEU ? BLANC ? ROUGE ?»

UN PARCOURS SANTÉ MAGIQUE



**ABRACADABRA!** Faites le noir dans la salle, je commence les explications. Mes gants blancs et mon chapeau et hop! moi le magicien je me transforme tour à tour en sept personnages, presque un village à moi tout seul, et la France entière, pourquoi pas. Bon. Tous ces braves gens peuvent avoir de bonnes raisons de voir l'alcool en bleu, c'est-à-dire de le défendre, de louer ses mérites.

Chers amis,  
je lève mon verre, à votre santé et à celle de la France car ça fait marcher le commerce, donc ça fait des heureux!  
Vive l'Etat et le droit de circulation sur le vin et les bières!  
Vive le droit de consommation sur les alcools!  
Les droits de ceci et de cela! Vive l'exportation!  
L'Alcool c'est vraiment une affaire qui marche pour la France!

Nous avons les meilleures vignes.  
Les plus grands crus, la première production de vin du monde!  
Quel goût! Quel arôme! Quel bouquet!  
Pour accompagner nos bons petits plats,  
rien de tel que nos bons vins. Ça, au moins, c'est nature.  
C'est pas comme toutes ces boissons chimiques que la télé veut vous faire avaler. Heureusement les enfants, vous n'allez pas tarder à changer d'avis, c'est moi qui vous le dis...

Et puis  
L'Alcool est aussi très utile en médecine depuis l'Antiquité, comme anesthésique et comme antiseptique... c'est peut-être pour cela que mes malades me disent: «Mais, Docteur, ça donne un coup de fouet, ça tue les microbes, ça fortifie!... Que voulez-vous si l'Alcool leur apporte un peu de bonheur, c'est déjà un grand pas vers la guérison!!

Et en plus,  
on ne peut pas interdire aux gens de boire de l'Alcool contre leur gré, même aux Etats-Unis la prohibition ça n'a pas marché!  
Alors vive notre démocratie!  
Vive la liberté!

Le Vigneron

Le Médecin

Le Gendarme

on a soif! on a soif!

Bleu? Blanc? rouge?

*A toi de jouer!*

- Dégrafe les quatre pages de ce jeu et découpe soigneusement les 32 cartes, ainsi que le lapin et le chien qui te serviront de pions. Procure-toi une paire de gants et un chapeau magique. Si tu n'en as pas, des chaussettes et un béret feront très bien l'affaire.
- Le magicien t'entraîne dans une drôle d'aventure, à la rencontre des sept personnages du dossier Alcool. Cours vite-vite-vite pour t'emparer le premier des gants blancs et du chapeau magique... et tu seras le magicien de ta santé!

(Règle du jeu p. 4)

**! ABRACADABRA!**

UN PARCOURS SANTÉ MAGIQUE