

Pix Bang 1.0 : Créez votre univers 3D

Numéro d'inventaire : 2015.20.31

Auteur(s) : Olivier Douzou

Type de document : document électronique sur support

Éditeur : Pix Création

Période de création : 1er quart 21e siècle

Date de création : 2001

Description : Une boîte contenant un boîtier et son CD-ROM , une lettre et une carte d'enregistrement.

Mesures : hauteur : 23,1 cm ; largeur : 18,4 cm ; épaisseur : 4,1 cm

Notes : A partir de 6 ans. Idéal pour débiter. PixBang 1.0 est un logiciel de création en trois dimensions à la mesure de votre imagination avec lequel vous allez créer votre propre univers. Vous disposez pour cela d'une vraie pâte à modeler virtuelle, d'une matière première illimitée: le pixel. A vous de jouer et d'imaginer votre monde, peuplé de personnages, d'animaux, de décors créés par vous ou que vous aurez échangés avec d'autres utilisateurs. Une interface simple pour créer et définir ses univers. Une installation sur disque dur pour faciliter l'usage. Une aide animée et sonorisée. De nombreux modèles d'objets, de formes, de personnages, de décors, d'objets...disponibles et à créer. Exportez (en 2D ou en 3D) dans les formats compatibles avec de nombreux autres programmes. 10 outils pour manipuler, découper, gonfler, dégonfler, déformer, enregistrer, circuler, zoomer, se déplacer, supprimer, juxtaposer, assembler et soustraire.

Configurations minimales requises: PC: Windows 95 ou supérieur, Processeur compatible Intel Pentium 166 Mhz ou plus (300 Mhz recommandé), 32 Mo de RAM pour le programme (64 Mo recommandés), 140 Mo d'espace libre sur le disque dur (programme + aide), lecteur de CD-Rom pour l'installation, affichage 1024 x 700, milliers de couleurs ou plus, carte son, carte graphique 3D (optionnel). MAC: MacOS 8.1 ou supérieur, Processeur PowerPC 150 Mhz ou plus (G3 conseillé), 32 Mo de RAM pour l'application (64 Mo recommandés), 140 Mo d'espace libre sur le disque dur (application + aide), lecteur de CD-Rom pour l'installation, affichage 1024 x 700, milliers de couleurs ou plus.

La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s'est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l'Education nationale pour aboutir en août 1999 à l'établissement d'une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l'Education est dépositaire d'un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l'information et de la communication pour l'éducation (SDTICE) du Ministère de l'Education nationale.

Mots-clés : Jeux sérieux (serious games)

Autres descriptions : Langue : Français

**Du jouet traditionnel
à la magie du support informatique...**



**Créez votre
univers 3D**



PIX BANG

1.0

®

PCMAC

idéal pour débiter



pix
CRÉATION

