
Le Jeu du blason par N. de Fer, géographe de sa Majesté catholique.

Numéro d'inventaire : 1979.25400

Auteur(s) : Nicolas de Fer

Type de document : jeu, jouet

Éditeur : Danet (Paris)

Imprimeur : Aubert, Paris.

Période de création : 3e quart 18e siècle

Date de création : 1760 (vers)

Description : Se trouve dans le cahier des jeux de l'oie. Taille douce. Spirale de 63 cases, conçu comme un cours progressif d'héraldique : éléments du blason, "armes des rois, princes et républicains de l'Europe avec les principaux ordres de chevaleries (sic)". On pénètre dans le jeu en franchissant les portes du temple de la gloire (case n°1). La case ultime(63) représente les armes du roy. Cf. image numérique

Mesures : hauteur : 420 mm ; largeur : 540 mm

Notes : - Ce "jeu du blason" est édité pour la 1ère fois en 1718 [cf Palasi "Jeux héraldiques"]. - A Paris : se vend chez Danet gendre l'auteur (sic) sur le pont Notre Dame à la sphère royale. A Paris cher (sic) Aubert graveur rue Saint-Jacques au papillon. (la case fatidique 58 représente les ordres abolis des Templiers et du croissant de Sicile). Dans l'angle inférieur gauche dédicace au marquis de la Vrillière, secrétaire d'état à la maison du roi (avec ses armes) par son très humble et très obéissant serviteur - de Fer. Dans les angles supérieurs et inférieurs droit : "l'ordre du Jeu " et la loix du jeu". Conservation: voir tiroir n°1

Mots-clés : Jeux de l'oie

Histoire et mythologie

Autres descriptions : Langue : Français

Mention d'illustration

ill.

