
Jeux vidéo et médias du XXI^e siècle. Quels modèles pour les nouveaux loisirs numériques ?.

ATTENTION : CETTE COLLECTION EST TEMPORAIREMENT INDISPONIBLE À LA CONSULTATION. MERCI DE VOTRE COMPRÉHENSION

Numéro d'inventaire : 2005.03072

Auteur(s) : Stéphane Natkin

Type de document : livre

Éditeur : Vuibert (Paris)

Imprimeur : France-Quercy

Date de création : 2004

Inscriptions :

• ex-praemio : Dédicace imprimée

Description : Livre broché. Couverture illustrée formant jaquette.

Mesures : hauteur : 230 mm ; largeur : 155 mm

Notes : Glossaire et bibliographie en fin d'ouvrage.

Mots-clés : Littérature relative aux technologies audiovisuelles et informatiques (essais de pédagogie, approche théorique, recherches)

Jeux et jouets audiovisuels (phonographes, cylindres, disques, téléphones, etc.)

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 112

Mention d'illustration

ill.

Sommaire : Préface de André-Marc Delocque-Fourcaud Index

ISBN / ISSN : 2711748448