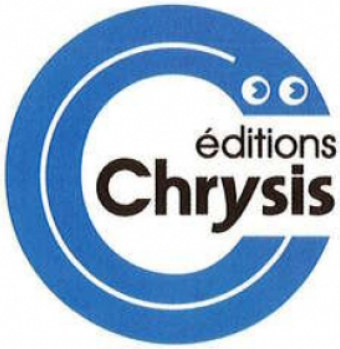
La Planche Anatomique Interactive. Lycée

Numéro d'inventaire : 2015.20.315
Auteur(s) : Laure Camborieux
Valérie Cano-Lozano
Bruno Caillaud
Type de document : document électronique sur support
Éditeur : Chrysis
Inscriptions :
• lieu d'édition inscrit : Poitiers
Description : Un cédérom vert dans une pochette plastifiée transparente et un manuel d'utilisation (54 p.) insérés dans une pochette cartonnée.
Mesures : hauteur : 22,5 cm ; largeur : 15,5 cm
Notes : Outil de création, de gestion et d'impression de planches anatomiques.
Configuration minimale requise: PC Pentium 300 MHz minimum (400 MHz conseillé) / 64 Mo de RAM / 64 Mo de RAM / lecteur de cédérom / écran SVGA à partir de 800x600 pixels avec au minimum 65 536 couleurs / Windows 95 ou ultérieur.
La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s’est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l’Education nationale pour aboutir en août 1999 à l’établissement d’une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l’Education est dépositaire d’un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l’information et de la communication pour l’éducation (SDTICE) du Ministère de l’Education nationale.
Mots-clés : Sciences naturelles (post-élémentaire et supérieur)
Filière : Lycée et collège classique et moderne
Autres descriptions : Langue : Français

LA PLANCHE ANATOMIQUE INTERACTIVE

Lycée



L'éditeur de logiciels pédagogiques