

Jeu du Nain Jaune

Numéro d'inventaire : 2016.35.133

Auteur(s) : N K

Type de document : jeu, jouet

Période de création : 1er quart 20e siècle

Date de création : 1904 (entre) / 1924 (et)

Inscriptions :

- marque de fabricant : N.K. Paris

Matériau(x) et technique(s) : bois, maroquin, papier | doré

Description : Large coffret en bois, recouvert de maroquin couleur rouge bordeaux ou bourgogne, aux bordures ornées de papier gaufré doré. Titre et nom de la manufacture inscrits à l'or sur le couvercle, encadrés de décors floraux dorés style Régence: il s'agit d'écoinçons (fers d'angle) aux quatre extrémités du plat, garnis de rinceaux. A l'intérieur de la boîte, deux étages. A l'étage supérieur, un plateau de jeu en papier cartonné coloré, présentant les règles au verso (également présentes sur la face interne du couvercle). 5 compartiments cartonnés imbriqués dans un large compartiment commun en bois: en haut à gauche le roi de cœur, en haut à droite la reine de pique; en bas à gauche une carte à jouer (10 de carreaux), en bas à droite le valet de trèfle; et au centre, le nain. Ici, version du nain à la frontière du bouffon médiéval et du joker moderne, portant la barbe, une fraise blanche, un chapeau rouge, et faisant saute-mouton sur une carte à jouer. A l'étage inférieur, 4 compartiments cartonnés séparés en deux par un long boîtier en papier cartonné maroquiné et couvercle plastifié, bordures décorées de fleurons rouges et verts sur fond doré, contenant de nombreuses pastilles colorées (blanc, jaune, orangé, rouge, vert et indigo), de formes rectangulaires. Contenu des compartiments: un jeu complet de 52 cartes, ainsi que deux petits sacs en tissu à motif vichy (petits carreaux bleus et blancs) noués par des élastiques, l'un contenant des jetons de forme circulaire, l'autre de forme rectangulaire, de couleurs diverses (blanc, jaune, rouge et indigo).

Mesures : hauteur : 31,6 cm ; largeur : 26,7 cm ; épaisseur : 7,1 cm

Notes : Datation établie d'après recherches documentaires effectuées sur le fabricant. Jeu de bonne facture, apparemment complet. Ce jeu, également connu sous le nom de « lindore » depuis la Révolution française, est un jeu de cartes nécessitant un plateau composé de cinq cases. Jeu de hasard raisonné, il mêle le hasard lié à la distribution des cartés à la stratégie que nécessite la construction des suites. Jeu familial très répandu, il fait intervenir 3 à 8 joueurs et s'adresse à tous les publics puisque que l'on peut y jouer à partir de 5 ans. A l'origine, le nom est issu d'un roman écrit par la baronne d'Aulnoy en 1698 ; le jeu quant à lui apparaît en Lorraine bien plus tard, vers 1760. Tour à tour oublié puis remis au goût du jour selon les périodes, il est à présent devenu un classique parmi les jeux de société.

Mots-clés : Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

Jeux à tableau de jeu

