
Pigeon-vole

Numéro d'inventaire : 1979.09391.3

Auteur(s) : Janine Camus

Type de document : travail d'élève

Période de création : 2e quart 20e siècle

Date de création : 1940

Matériau(x) et technique(s) : papier Canson | gouache

Description : Feuille de canson ; gouache et texte ms à l'encre bleue; adhésif

Mesures : hauteur : 17 cm ; largeur : 20,7 cm

Notes : Dessin issu d'une série sur les jeux de récréation, réalisée vers 1939-41.

Mots-clés : Dessin, peinture, modelage

Jeux de mouvement

Filière : Cours complémentaire

Lieu(x) de création : Paris

Nom de la commune : Paris

Historique : Adrienne Jouclard (1882-1972) était à la fois artiste peintre et professeur de dessin dans les écoles de la Ville de Paris. Elle enseignait dans les classes de cours complémentaires (jeunes filles âgées entre 14 et 16 ans) de la rue Patay (13e arrondissement). C'est l'artiste elle-même qui a fait don au musée en 1957 d'un ensemble de dessins réalisés par ses élèves (1936-1941) qui représentent le patriotisme retrouvé, l'entrée en guerre, l'exode, le retour, les tracasseries de la vie quotidienne marquée par les privations, mais aussi des thématiques plus légères comme les jeux de récréations ou les comptines. Ce dessin, comme l'ensemble des 297 dessins du fonds, est inscrit depuis avril 2025 au registre "Mémoire du monde" de l'UNESCO, comme les "Dessins et écrits d'enfants en temps de guerre en Europe : 1915-1950" de 17 institutions de 8 pays d'Europe et du Canada.

Représentations : représentation humaine : jeu / Jeu de gages (illustration + règle).

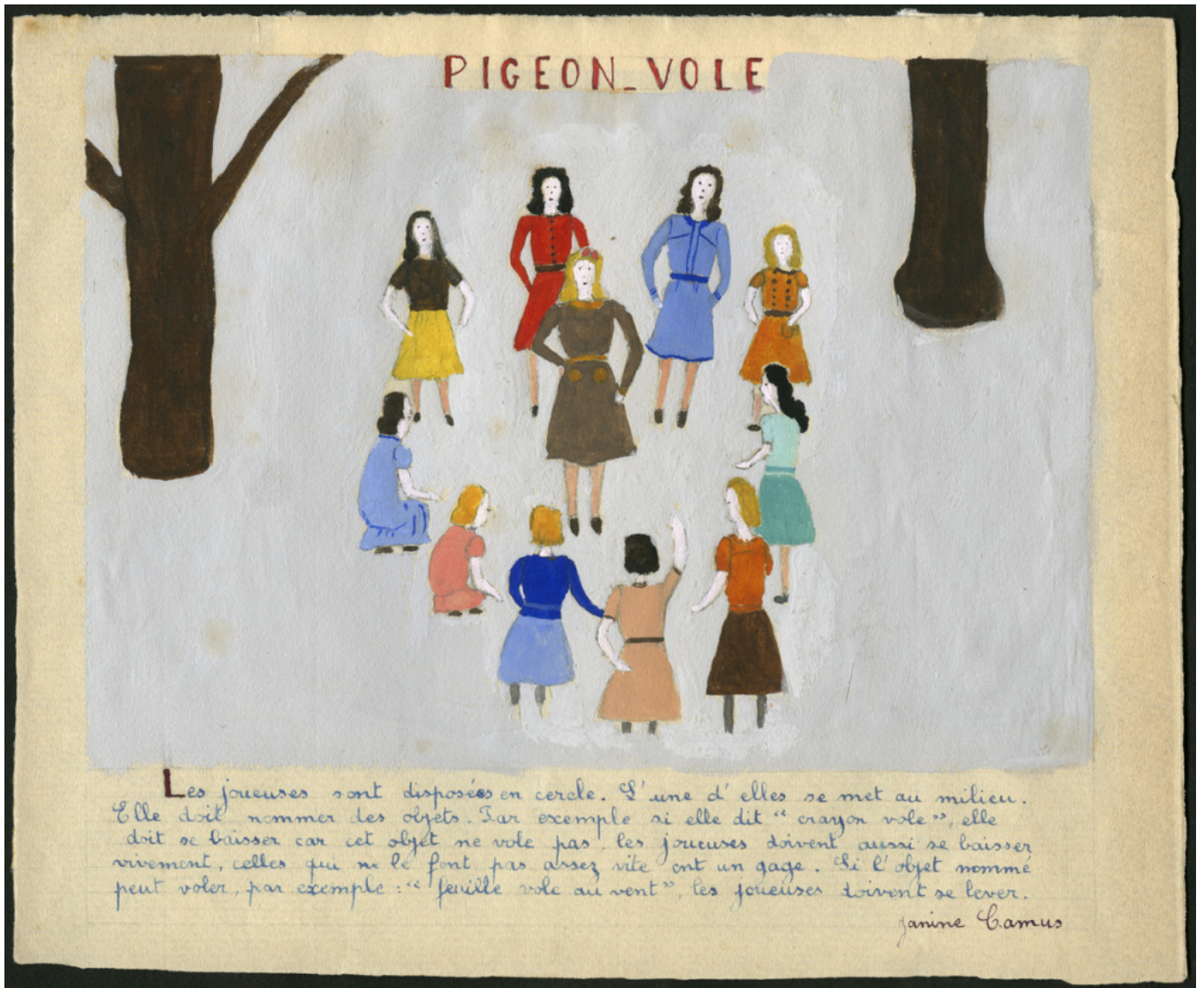
Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 1

ill. en coul.

Voir aussi : <https://www.unesco.org/fr/memory-world/register2025?hub=1081>

Lieux : Paris



Les joueuses sont disposées en cercle. L'une d'elles se met au milieu. Elle doit nommer des objets. Par exemple si elle dit "crayon vole", elle doit se baisser car cet objet ne vole pas, les joueuses doivent aussi se baisser vivement, celles qui ne le font pas assez vite ont un gage. Si l'objet nommé peut voler, par exemple : "feuille vole au vent", les joueuses doivent se lever.

Janine Camus