

## Voyage de l'Isle de Cythère.

**Numéro d'inventaire** : 1979.25411

**Type de document** : jeu, jouet

**Éditeur** : Crépy (Paris)

**Période de création** : 4e quart 18e siècle

**Date de création** : 1780 (vers)

**Inscriptions** :

- nom d'illustrateur inscrit : L.R.

**Description** : Se trouve dans le cahier des jeux de l'oie. Taille-douce. Spirale de 60 cases, numérotées et parfois pourvues d'une légende, dont la base est formée du ruban continu des flots et les côtés de draperies légères. Le parcours débute, dans le coin inférieur gauche, par l'"embarquement" sur un trois mâts, de jeunes gens des deux sexes et s'achève, au dernier numéro, par l'arrivée à l'"Isle de Cythère" (bastion défendu par des fortifications rasantes). Cf. image numérique

**Mesures** : hauteur : 370 mm ; largeur : 465 mm

**Notes** : Les "accidents" du jeu traditionnel ont été transformés en "Endroits remarquable" (aussi bien "Temple de Vénus" que "Naufrage"). Dans les coins coupés du jeu : des trophées enrubannés. Inscriptions sous le tableau : "A Paris chez Crepy rue S.Jacques à S.Pierre près de la rue de la Parcheminerie". "L.R." Conservation: voir tiroir n°1

**Mots-clés** : Jeux de l'oie

**Autres descriptions** : Langue : Français  
ill.

