
Loterie militaire.

Numéro d'inventaire : 1979.32631

Type de document : image imprimée

Éditeur : Gangel et Didion P. (Metz)

Imprimeur : Gangel et Didion P.

Période de création : 3e quart 19e siècle

Date de création : 1865 (vers)

Description : Planche de 72 vignettes. Lithographie à la plume coloriée.

Mesures : hauteur : 400 mm ; largeur : 270 mm

Notes : De la conscription à l'invalidé, description des avatars de la vie militaire. Mentions : "le numéro 1 perd tout". "Le Maréchal de Fce gagne tout."

Mots-clés : Images de Metz

Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 1

Mention d'illustration

ill. en coul.

LOTÉRIE MILITAIRE.

93

 La conscription. ne gagne rien.	 Les conscrits. gagnent 2.	 Le numéro 1. perd tout.	 Le départ. perd 6.	 L'exercice. gagne 5.	 Fantassin. perd 1.	 Sergent-major. gagne 6.	 Voltigeur. perd 2.
 Caporal-fourrier. gagne 1.	 Trompette. perd 3.	 Zouave. gagne 4.	 En Afrique. perd 10.	 Spahi. gagne 3.	 Chasseur d'Afrique. perd 7.	 Hussard. perd 5.	 Brigadier. gagne 7.
 Dragon. perd 4.	 Artilleur. gagne 1.	 Au camp. ne gagne rien.	 Capitaine. gagne 10.	 Cent-garde. gagne 8.	 Soldat du Géme. perd 1.	 Tambour. gagne 2.	 Sapeur. perd 3.
 Gendarme. gagne 1.	 Tambour-major. perd 8.	 Gare la bombe! gagne 3.	 Pièce de canon. gagne 9.	 En Crimée. perd 15.	 Le blessé. perd 1.	 Commandant. gagne 15.	 Cantinière. perd 9.
 Sarde. gagne 2.	 Anglais. perd 11.	 Fifre. perd 2.	 Colonel. gagne 20.	 Aide de camp. gagne 11.	 Lancier. gagne 4.	 Guide. perd 1.	 Garde mobile. ne gagne rien.
 Lieutenant. gagne 3.	 Chasseur. perd 2.	 L'assaut. gagne 12.	 En Italie. perd 20.	 Clairon. perd 5.	 Turco. gagne 7.	 Espagnol. perd 6.	 Gros-major. gagne 11.
 Cuisinier. perd 7.	 Garde de Paris. gagne 2.	 Chirurgien. perd 1.	 Grenadiers. gagnent 1.	 Arabe. ne gagne rien.	 Maréchal de France. gagne tout.	 Russe. perd 12.	 Pupilles de la Garde. perdent 4.
 Général. gagne 25.	 Cosaque. perd 13.	 Turcs. gagnent 5.	 Chinois. perd 9.	 En Chine. perd 25.	 Marins. gagne 8.	 Mortier. gagne 11.	 Aspirant. gagne 7.
 Mexicains. ne gagnent rien.	 Autrichiens. perdent 6.	 Carabinier. gagne 13.	 La corvée. gagne 2.	 Mousse. perd 1.	 Intendant. gagne 10.	 Prussien. perd 14.	 Invalidé. gagne 4.

Fabrique d'Images de ANGEL et P. DIDION, à Metz.

