
Nouveau jeu d'histoire naturelle, dédié à la jeunesse.

Numéro d'inventaire : 1979.37302

Type de document : jeu, jouet

Éditeur : Jean (Paris)

Période de création : 2e quart 19e siècle

Date de création : 1840 (vers)

Description : Taille douce. Ordonnance octogonale de 63 cases numérotées, illustrées et légendées entourant la règle du jeu. Chaque case est illustrée d'un animal, avec légende. On part du tigre (n°1) pour arriver à l'éléphant (n°63). Dim. hors: 350x430 mm. Cf. image numérique

Mesures : hauteur : 425 mm ; largeur : 503 mm

Notes : A Paris chez Jean, rue St Jean de Beauvais, n° 10. Les accidents habituels sont à leur place avec un animal symbolique correspondant, ex : le lion, à la mort, n° 58. Dans les angles, notices sur l'éléphant, le chameau-dromadaire, la girafle (sic), le cerf.

Mots-clés : Jeux de l'oie

Sciences naturelles (post-élémentaire et supérieur)

Autres descriptions : Langue : Français

Mention d'illustration

ill.

NOUVEAU JEU D'HISTOIRE NATURELLE
Dédié à la Jeunesse.
Règle du Jeu.

Ce Jeu est composé de 63 nombres, le premier qui arrive à l'Éléphant gagne la Partie; chacun tire sa place au sort avec deux Dées pour commencer, et se mérit d'une maxime, et ne s'arrêtera jamais sur les gros Animaux distribués de 9 en 9, s'il amène un N° qui conduise sur un grand Animal, il redouble le point, celui qui par son N° se trouve auprès de l'Éléphant, s'il amène un nombre qui dépasse 63, il retournera en arrière.

En commençant à jouer, celui qui amènera 9 par 6 et 3, ou un N° 26, ou sont deux Chats. Celui qui amènera 9 par 5 et 4, ira au N° 53, ou son deux Chats. Celui qui du premier coup fera 6, ou est le Pont, payera et ira au N° 12. Celui qui arrivera au N° 29, ou il y a une Hotellière, payera et s'y reposera tout le temps que chacun de ses camarades auront joué deux fois. Celui qui arrivera au N° 31, ou est un Puit, payera et y restera jusqu'à ce qu'un autre amenant le même point l'en retire. Celui qui arrivera au N° 58, ou est un Lion, qui devra un homme, est censé mort; payera et recommencera le jeu. Celui qui sera rencontré par un autre, payera et ira au nombre qu'occupait celui qui l'aura déplacé.

A Paris chez Jean, Rue St. Jean de Beauvais, N.° 10.