

Jeu fin de siècle

Numéro d'inventaire : 1979.13089

Type de document : jeu, jouet

Éditeur : Saussine[] (Paris)

Période de création : 4e quart 19e siècle

Date de création : 1891 (vers)

Inscriptions :

- nom d'illustrateur inscrit : C.H.

Matériau(x) et technique(s) : papier vélin | vernis

Description : Chromolithographie, bords du tableau de jeu très restauré (déchiré par endroits). Cf. 95.01350. Spirale de 53 cases numérotées, évoquant les principales "inventions du XIXe siècle, du système métrique (n°2, daté : 1800) à la photographie en couleurs (n°51, daté : 1891). Règle du jeu imprimée et lithographie de couverture représentant les multiples inventions de ce siècle, sous les yeux de quelques personnages de la fin du XVIIIe siècle, ressuscités pour l'occasion, défile la marche triomphale du progrès. Le serpent de 53 cases illustrées rend hommage aux principales inventions du siècle. La case finale annonce un avenir radieux, anticipant les progrès de l'aviation : "Paris-Marseille en 5 minutes. Embarcadère" !

Mesures : hauteur : 44,6 cm ; largeur : 56,9 cm

Notes : Inscription - Signature : CH. Le parcours débute sur le XIXe siècle au berceau (n°1, tandis que s'éloigne un vieillard, le XVIIIe siècle (n° 53 : un panneau indique "Embarcadère" : Paris-Marseille en 5 minutes"). Autour du jeu, les grands domaines dans lequel le XIXe siècle s'est illustré : la physique, les Beaux-Arts, la sténographie, la littérature, la chimie, la médecine, l'astronomie. Editeur: Saussine (cf catalogue de Poissy n° 56)

Mots-clés : Jeux de l'oie

Histoire et mythologie

Autres descriptions : Langue : Français
ill. en coul.



