

Voyage en ballon dirigeable à travers l'Europe

Numéro d'inventaire : 1979.35875

Type de document : jeu, jouet

Période de création : 1er quart 20e siècle

Date de création : 1910 (vers)

Inscriptions :

- titre : Voyage en ballon dirigeable à travers l'Europe(couverture)

Matériau(x) et technique(s) : papier glacé | chromolithographie

Description : Ensemble constitué de 3 items: - Une couverture imprimée en couleurs sur papier glacé - Un plateau de jeu imprimé en couleurs sur papier glacé - Une règle du jeu, imprimée en noir et blanc sur papier

Mesures : hauteur : 26,5 cm ; largeur : 19,5 cm (dimensions de la couverture)

hauteur : 36,8 cm ; largeur : 38 cm (dimensions de la carte)

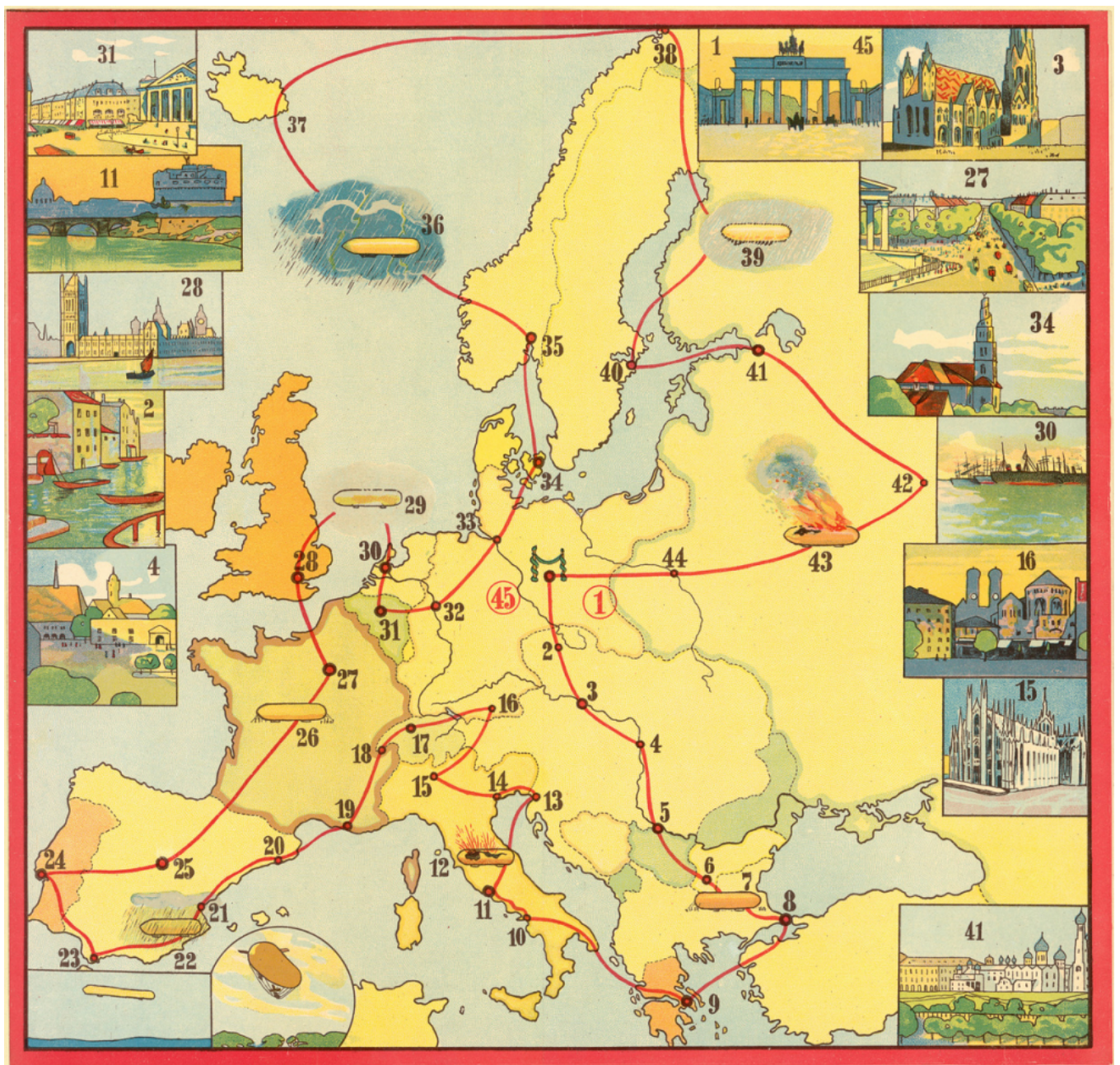
hauteur : 26 cm ; largeur : 20,2 cm (dimensions de la règle du jeu)

Mots-clés : Autres jeux de parcours (double six, jeu de la chouette, petits chevaux, etc.)
Géographie

Représentations : jeu, carte géographique, Europe, dirigeable / Ensemble constitué de 3 items: - Une couverture (?) avec le titre du jeu en haut, et une image d'illustration occupant les 2/3 de la page. On y voit au premier plan deux enfants regardant le ciel, le plus petit à gauche montrant du doigt un ballon dirigeable qui survole la scène. Au deuxième plan deux enfants regardent également vers le ciel et lèvent les bras. A l'arrière plan, quelques maisons et un train à vapeur. - Un plateau de jeu de type jeu de l'oie, sous forme de carte de l'Europe. Le parcours tracé fait le tour du continent, partant et revenant à Berlin, en 45 étapes. Sur les côtés, 15 vignettes illustrent certaines étapes du parcours (Berlin, Paris, Copenhague, Milan, Venise, Londres...). Plusieurs accidents sont représentés (tempêtes, explosions, incendies...), qui sont détaillés dans la règle. - Une règle du jeu, imprimée sur papier, expliquant le principe et détaillant les 45 étapes et les accidents.

Autres descriptions : Langue : Français

ill. en coul.



VOYAGE EN BALLON DIRIGEABLE A TRAVERS L'EUROPE.

Les inventeurs de Ballons dirigeables travaillent avec une activité fiévreuse à leur perfectionnement et nous entendons journellement parler de nouveaux succès retentissants. Bien des villes sont même déjà en train de construire des stations d'atterrissage, pour que les Dirigeables puissent faire des descentes sans encombres, s'approvisionner en gaz ou procéder aux réparations indispensables. Avant peu, on verra s'organiser des voyages en Dirigeables. Nous avons donc pris les devants et combiné, dès à présent, un voyage circulaire. Nous prenons Berlin comme point de départ, nous montons dans notre Dirigeable et effectuons de cette ville un voyage à travers l'espace, mais en le limitant à l'Europe. Nous en visitons les principales villes et rentrons, finalement, à notre port d'attache, qui est l'Athènes-sur-Spree.

Ce jeu intéressant se compose d'un plateau, de six pions et de deux dés. Les partenaires déposent l'enjeu convenu et placent leur pion sur la case N° 1 (Berlin); puis, chacun, à tour de rôle, jette les dés et avance, sur le plateau, du nombre de points amenés.

N° 2. **Prague.**

" 3. **Vienne.** Arrêt des Aviateurs. Promenade circulaire à travers la ville. Le joueur paie 2 jetons à la caisse et laisse passer un tour de dés.

" 4. **Budapest.**

" 5. **Belgrade.**

" 6. **Sofia.**

" 7. **Avarie au moteur.** Le joueur laisse passer un tour et verse 2 jetons à la caisse pour les frais de réparation du moteur.

" 8. **Constantinople.**

" 9. **Athènes.** Le joueur reçoit 3 jetons de la caisse.

" 10. **Naples.**

" 11. **Rome.**

" 12. **Explosion.** Le Ballon fait explosion; les Aéroneutes sont sauvés, mais ne peuvent plus continuer leur voyage: le joueur est exclu de la partie.

" 13. **Trieste.**

" 14. **Venise.**

" 15. **Milan.** L'aviateur lance de cette ville une carte postale illustrée et reçoit, de ce fait, 2 jetons de la caisse.

" 16. **Munich.** L'aviateur se dirige tout droit vers le N° 18.

" 17. **Berne.**

" 18. **Genève.**

" 19. **Marseille.**

N° 20. **Barcelone.**

" 21. **Valence.** L'aviateur paie 2 jetons.

" 22. Le Dirigeable est repoussé par la tempête et la pluie sur le N° 19.

" 23. **Gibraltar.**

" 24. **Lisbonne.** L'aéronaute jette de cet endroit une nouvelle carte postale illustrée et reçoit un jeton de la caisse.

" 25. **Madrid.**

" 26. **Atterrissage.** L'aviateur doit procéder à une nouvelle réparation du moteur; il lui faut, pour cela, laisser passer deux tours de dés.

" 27. **Paris.** Traversée de la Manche pour aller à

" 28. **Londres.**

" 29. Le Dirigeable se trouve enveloppé dans un nuage de brouillard, mais finit par rattraper le vrai courant et avance jusqu'au N° 30.

" 30. **Amsterdam.**

" 31. **Bruxelles.** L'aviateur reçoit 2 jetons de la caisse.

" 32. **Cologne.**

" 33. **Hambourg.**

" 34. **Copenhague.**

" 35. **Christiania.** Les aviateurs s'approvisionnent en vivres et versent 2 jetons à la caisse.

" 36. Le Dirigeable est entraîné par une nuée d'orage et repoussé vers le N° 35.

" 37. **L'île d'Islande.**

" 38. **Hammerfest.** L'aviateur lance de cet endroit une nouvelle carte postale illustrée, dans laquelle il prie de vouloir bien remettre 2 jetons à l'aviateur qui toucherait Stockholm.

" 39. Le Dirigeable se trouve emporté par une tourmente de neige et se voit repoussé vers le N° 38.

" 40. **Stockholm.**

" 41. **St. Pétersbourg.** Les aéronautes y séjournent pendant 2 jours et laissent, par conséquent, passer 2 tours de dés.

" 42. **Moscou.**

" 43. **Explosion.** Le Dirigeable fait explosion et ses occupants sont perdus à jamais. Le joueur ne prend plus part à la partie.

" 44. **Varsovie.**

" 45. **Berlin.** Celui qui y rentre le premier reçoit la moitié du contenu de la caisse; le suivant les $\frac{2}{3}$ du reste et le troisième ce qu'il y trouve encore.

NOTA. — Les villes dont le nom est en caractères gras sont sur le plateau, au numéro

Voyage en ballon dirigeable à travers l'Europe



