
Le Jeu de l'Absent. Pour apprendre l'histoire de France.

ATTENTION : CETTE COLLECTION EST TEMPORAIREMENT INDISPONIBLE À LA CONSULTATION. MERCI DE VOTRE COMPRÉHENSION

Numéro d'inventaire : 2002.02096

Auteur(s) : Kermorver

Type de document : publication jeunesse

Éditeur : Albin Michel Editions (Paris)

Date de création : 1950 (vers)

Collection : 2e série

Inscriptions :

• nom d'illustrateur inscrit : Kermorver

Description : Couverture cartonnée rigide illustrée ; dos toilé rouge.

Mesures : hauteur : 287 mm ; largeur : 213 mm

Notes : Un dessin, quelques dates et des anecdotes doivent permettre de trouver un personnage historique

Mots-clés : Littérature de jeunesse (y compris les contes et légendes), publicité relative à la littérature de jeunesse

Jeux de culture gnle (questions et réponses, jeux de cartes didactiques, etc.)

Histoire et mythologie

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 32

ill. en coul.

Sommaire : Préface Règle du jeu en fin d'ouvrage