
Jeu de l'hermine. Mille pas pour la sauvegarde du patrimoine.

Numéro d'inventaire : 2004.01580

Type de document : jeu, jouet

Éditeur : UMIVEM (Lanester)

Date de création : 1986 (vers)

Inscriptions :

- nom d'illustrateur inscrit : Deletaille (Albertine)

Description : Boîte carton illustrée, cartes papier fort. 122 éléments

Mesures : hauteur : 135 mm ; largeur : 180 mm ; profondeur : 30 mm

Notes : Jeu de 2 à 6 joueurs, +8 ans. Un jeu inspiré du "Mille bornes" pour la sauvegarde du Patrimoine. Contenu : 1 boîte, 117 cartes + 3 autres vierges ou règle de jeu, 1 notice des règles du jeu avec lexique explicatif et un dépliant publicitaire. UMIVEM : Union pour la Mise en Valeur Esthétique du Morbihan.

Mots-clés : Jeux de culture gnle (questions et réponses, jeux de cartes didactiques, etc.)

Instruction civique, secourisme et prévention routière

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Mention d'illustration

ill. en coul.

JEU DE L'HERMINE

deux à six joueurs à partir de 8 ans



mille pas pour la sauvegarde
du patrimoine

illustrations d'Albertine Deletaille