

---

## Jeu de l'hermine. Mille pas pour la sauvegarde du patrimoine.

**Numéro d'inventaire** : 2004.01580

**Type de document** : jeu, jouet

**Éditeur** : UMIVEM (Lanester)

**Date de création** : 1986 (vers)

**Inscriptions** :

- nom d'illustrateur inscrit : Deletaille (Albertine)

**Description** : Boîte carton illustrée, cartes papier fort. 122 éléments

**Mesures** : hauteur : 135 mm ; largeur : 180 mm ; profondeur : 30 mm

**Notes** : Jeu de 2 à 6 joueurs, +8 ans. Un jeu inspiré du "Mille bornes" pour la sauvegarde du Patrimoine. Contenu : 1 boîte, 117 cartes + 3 autres vierges ou règle de jeu, 1 notice des règles du jeu avec lexique explicatif et un dépliant publicitaire. UMIVEM : Union pour la Mise en Valeur Esthétique du Morbihan.

**Mots-clés** : Jeux de culture gnle (questions et réponses, jeux de cartes didactiques, etc.)

Instruction civique, secourisme et prévention routière

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : ill. en coul.

# JEU DE L'HERMINE

deux à six joueurs à partir de 8 ans



mille pas pour la sauvegarde  
du patrimoine

illustrations d'Albertine Deletaille