

101 exercices pour découvrir le monde

Numéro d'inventaire : 2015.20.149

Type de document : document électronique sur support

Éditeur : Kids Emme interactive / Socrates

Période de création : 4e quart 20e siècle

Date de création : 1996

Inscriptions :

- lieu d'édition inscrit : Paris

Description : Un cédérom et son petit livret (7 p.) insérés dans une jaquette en plastique et un autocollant, le tout inséré dans un boîtier cartonné.

Mesures : hauteur : 23,5 cm ; largeur : 19,2 cm ; épaisseur : 1,7 cm

Notes : Enfants de 3 à 5 ans. A travers 101 exercices allant de la reconnaissance des couleurs, des sons et des formes à l'apprentissage des chiffres et des lettres, l'enfant va apprendre à résoudre des problèmes simples puis complexes. Ce programme a été conçu par des éducateurs et des pédagogues. Chaque exercice possède un degré de difficulté allant de 1 à 3.

Configurations minimales requises: PC: 486 DX minimum / Windows 3.1, 3.11 ou 95 (Autoplay) / 8 Mo de RAM / écran: 640 x 480, 256 couleurs / lecteur de CD-ROM 2x recommandé / carte son compatible Sound Blaster. Mac: 68030 minimum, Power PC / 8 Mo de RAM / écran 14": 640 x 480, 256 couleurs / lecteur CD-ROM 2x recommandé.

La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s'est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l'Education nationale pour aboutir en août 1999 à l'établissement d'une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l'Education est dépositaire d'un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l'information et de la communication pour l'éducation (SDTICE) du Ministère de l'Education nationale.

Mots-clés : Publications audiovisuelles à l'usage de l'enfance et de la jeunesse

Autres descriptions : Langue : Français et Anglais

