

---

## Période XVII<sup>e</sup>, XVIII<sup>e</sup> siècle. Etude d'un jeu éducatif dit instructif. Le jeu de la guerre.

**ATTENTION** : CETTE COLLECTION EST TEMPORAIREMENT INDISPONIBLE À LA CONSULTATION. MERCI DE VOTRE COMPRÉHENSION

**Numéro d'inventaire** : 2008.00484

**Auteur(s)** : Evelyne Huyard

**Type de document** : littérature grise

**Date de création** : 1997

**Description** : Mémoire à reliure spirale noir, couverture transparente, dos transparent orange. Pages imprimées sur le recto uniquement.

**Mesures** : hauteur : 305 mm ; largeur : 215 mm

**Notes** : Mémoire rédigé dans le cadre du DESS des Sciences du jeu, année scolaire 1996-1997. Etude sur le "Jeu de la guerre", à la fois jeu de cartes (52 vignettes à découper) et jeu de l'oie (les mêmes cartes plus une 53<sup>e</sup> servent de parcours). Les cartes décrivent les actions militaires des officiers lors des guerres de siège.

**Mots-clés** : Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)  
Jeux de l'oie

**Filière** : Université

**Niveau** : Supérieur

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 46

Commentaire pagination : 13 pages non numérotées en annexe

Mention d'illustration

ill.

Sommaire : Sommaire